



Bagian 2: Design

Mencari dan mengembangkan ide.



Waktu: 5 Hari

Bahan:

Daftar Pembagian kelompok

Peran Guru:

Penyedia informasi dan moderator diskusi



Mengembangkan keterampilan
berpikir siswa dalam
menyiapkan suatu proyek secara
sistematis dan kolaboratif

**HARI KE-5****Kegiatan Kolaborasi**

| | | |
|-------------|---|--|
| | Persiapan | <ul style="list-style-type: none">• Hasil penggerjaan LK 1 – LK 5• Daftar Pembagian Kelompok |
| 3 jp | Pelaksanaan Compose Solution | <ul style="list-style-type: none">• Pembagian Kelompok (135 Menit)<ul style="list-style-type: none">• Guru membuka kegiatan projek• Guru mengumumkan bahwa dalam projek ini siswa akan berkolaborasi dengan siswa lainnya.• Guru (Fasilitator) membagi kelompok berdasarkan kemiripan masalah atau kemiripan minat. (Setiap kelas terdiri dari 4 kelompok)• Setiap kelompok berdiskusi dengan anggotanya mengenai focus masalah. Dari focus masalah yang ditemukan siswa secara individu, dipilih 1 dan didiskusikan dengan anggota kelompoknya.• Di dalam kelompok masing-masing, siswa diminta untuk presentasi masing-masing <i>fokus masalah dan minat, untuk mencari benang merah agar fokus masalah bisa lebih kerucut lagi, dan mencari konsensus tujuan bersama.</i>• Guru (fasilitator) memberikan pendapat pada setiap kelompok yang presentasi agar lebih terarah.• Guru memberikan penilaian terhadap presentasi kelompok pada lembar penilaian yang disediakan |

Memilih ide untuk dikembangkan.

| | | |
|-------------|---|---|
| 1 jp | Pelaksanaan Compose Solution | <ul style="list-style-type: none">• Menyusun Fokus Rencana Sementara (15 Menit)<ul style="list-style-type: none">• Guru melakukan monitor ke setiap kelompok• Guru memberi pertanyaan panduan ke setiap kelompok:<ul style="list-style-type: none">- Apa yang sama dari fokus kalian?- Apa yang berbeda dari fokus kalian?- Apa benang merah dari kelompok kalian?- Apa nama yang tepat untuk nama kelompok masing-masing?• Penentuan Awal Masalah dan Solusi oleh Kelompok (30 Menit)<ul style="list-style-type: none">• Memilih masalah dan Solusi untuk selanjutnya dibuat sebagai projek rekayasa teknologi dalam Upaya mengatasi masalah yang sudah dipilih- Projek harus mengandung unsur Automation- Projek dapat memanfaatkan Arduino atau perangkat fisik lainnya<p>Detil Projek yang diharapkan sebagai berikut</p><div style="text-align: center;"> SCAN ME Detil Project</div> |
|-------------|---|---|