



## HARI KE-4

## Kegiatan Eksplorasi

4 jp	Pelaksanaan <b>Brainstorm 6</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pendahuluan Game Algoritma (60 Menit)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Game sebelumnya tidak diberitahukan ke siswa</li> <li>• Guru memastikan bahwa siswa belum menginstall game ini sebelumnya</li> <li>• Guru memberitahukan tentang petunjuk kompetisi Game Algoritma</li> <li>• Siswa menginstall Game AlgoRun dan memainkannya.</li> </ul> </li> </ul> <div data-bbox="699 560 901 801" data-label="Image"></div> <div data-bbox="750 804 849 902" data-label="Image"></div> <p data-bbox="568 902 1031 936"><u><a href="#">Game: AlgoRun - Coding Game</a></u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Pelaksanaan Kompetisi Game Algoritma (60 Menit)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa melaksanakan <b>kompetisi game</b> setelah diberi tanda oleh panitia kompetisi game</li> <li>• Siswa berhenti memainkan Algorun setelah diberi tanda oleh panitia</li> <li>• Guru mengecek skor dan level terbaik di setiap kelas yang dijaga dan melaporkan ke panitia.</li> </ul> </li> </ul>
------	------------------------------------	--

## Memilih Masalah

4 jp	Pelaksanaan <b>Determine Problem 2</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Penentuan Masalah dan Solusi Secara Individu (45 Menit)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa secara individu mengerjakan <u><a href="#">LK 5 (Preliminary Problem and Solution)</a></u> memastikan masalah yang akan dijadikan fokus dan solusi dengan memanfaatkan rekayasa teknologi yang akan dipromosikan ke dalam kelompok pada pertemuan berikutnya</li> </ul> </li> <li>• <b>Persiapan Materi tentang Masalah dan Solusi (45 Menit)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Siswa membuat media (dapat berupa PPT, Poster, dan lain sebagainya) untuk menjelaskan ide berupa masalah dan solusi pada kelompok di Hari ke-3.</li> <li>• Guru bersama siswa menyimpulkan kegiatan hari ini</li> <li>• Guru memberikan informasi materi pertemuan berikutnya yaitu Pembuatan kelompok proyek, diskusi tujuan yang spesifik dan timeline proyek</li> </ul> </li> </ul>
------	---	--